

Aris 21



روند طراحی

بدرناس اصلی
ترکیب قوس و خط صاف
بازی با حجم و نور
ایجاد عمق و سایه
حس مدرن و سنتی

۱. حجم اولیه
بر اساس عرض و ارتفاع سایت
۲. ایجاد قوس ها
برای ایجاد هویت و ریتم نما
۳. شکل گیری تراس ها
و تفکیک طبقات
۴. جزئیات و متریال
و تکمیل طرح

- سنگ روشن
- سنگ مشکی
- شیشه
- سنگ طوسی تراس ها
- فلزشیگ ها

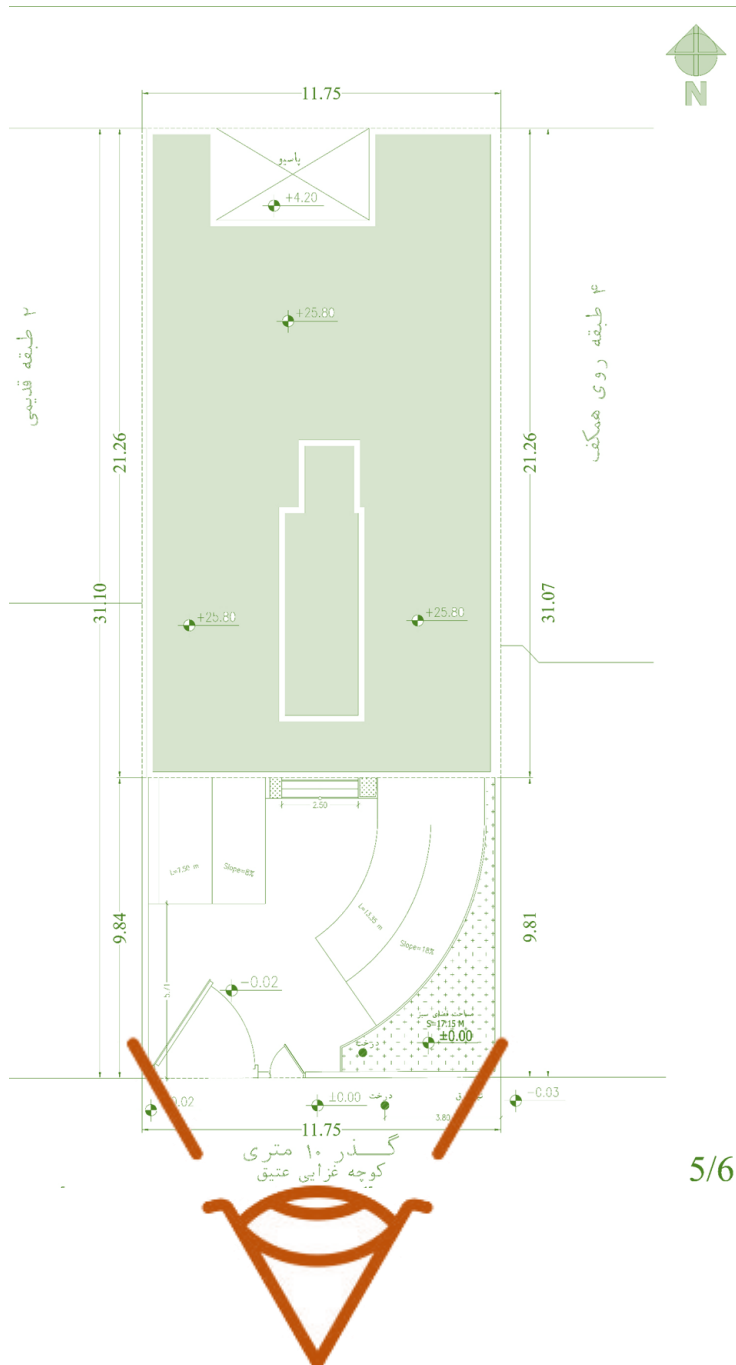
مفهوم طراحی :

- بازی با حجم و شکست
- ایجاد قاب های قوسی
- استفاده از تراس های عمیق
- تأکید بر نور و سایه
- ترکیب متریال های طبیعی
- خلق نمایی مدرن با ریشه های سنتی

جزئیات تراس
نورپردازی
و گیاهان

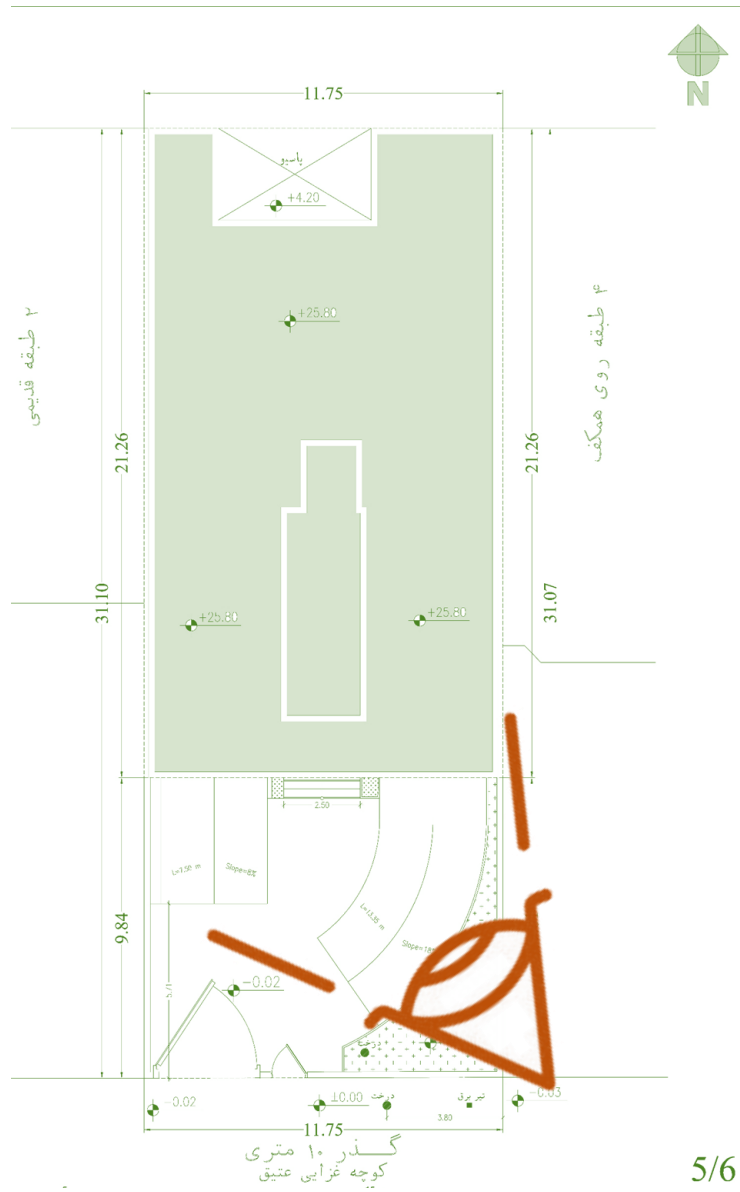
ورودی
و دیوار معوطه

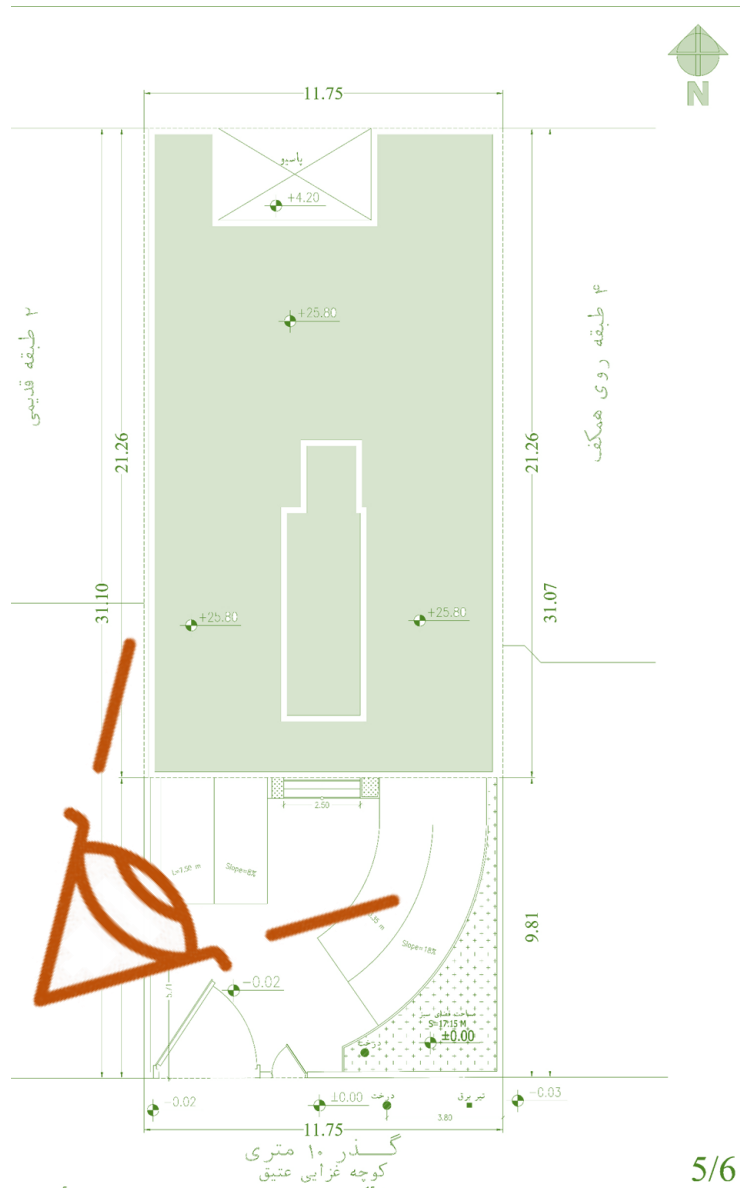
جزئیات قوس ها
و متریال ها

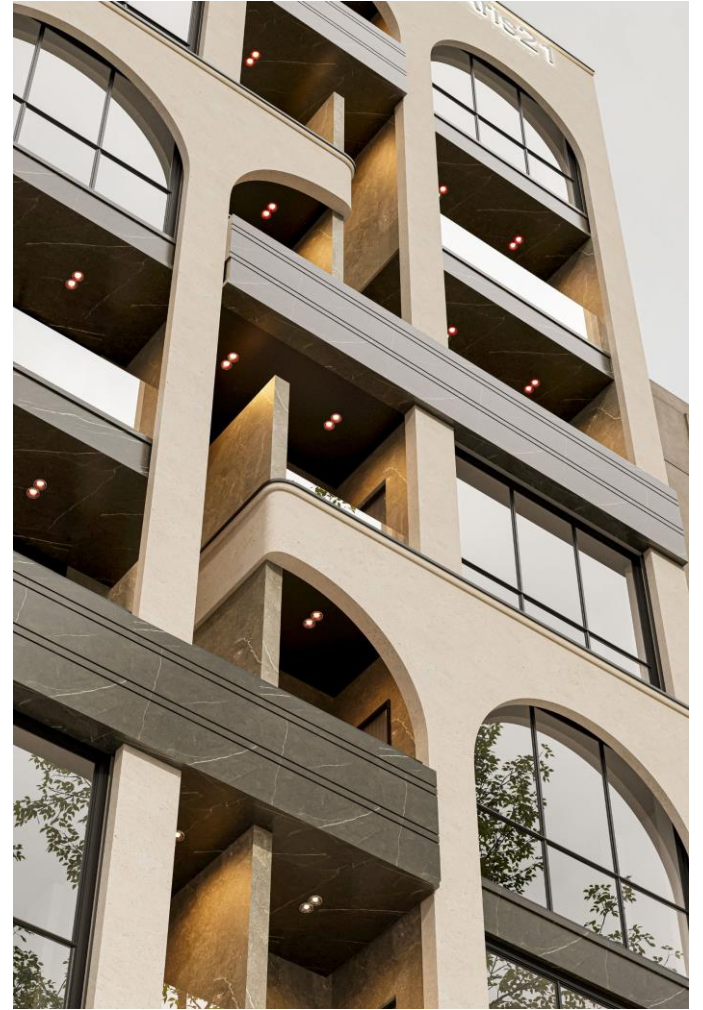


5/6





















سنگ سفید



سنگ طوسی



سنگ گرانیت مشکی



شیشه سکوریت



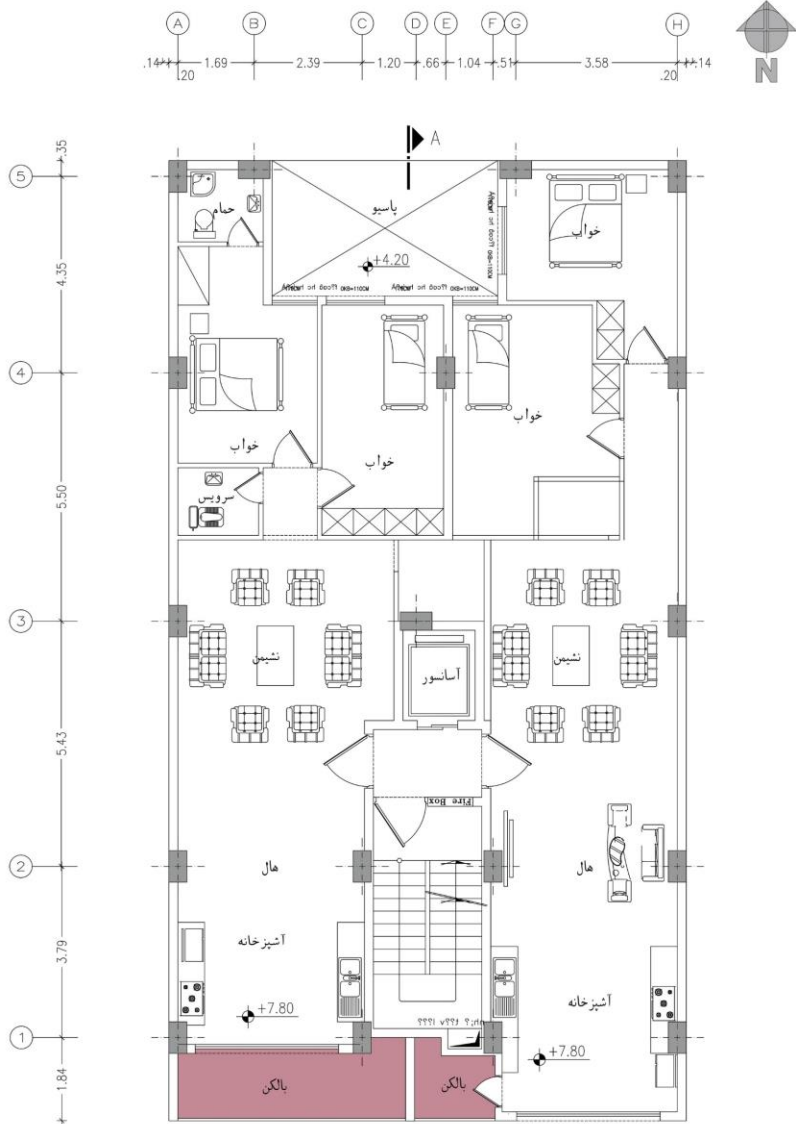
شیشه سکوریت

سنگ سفید

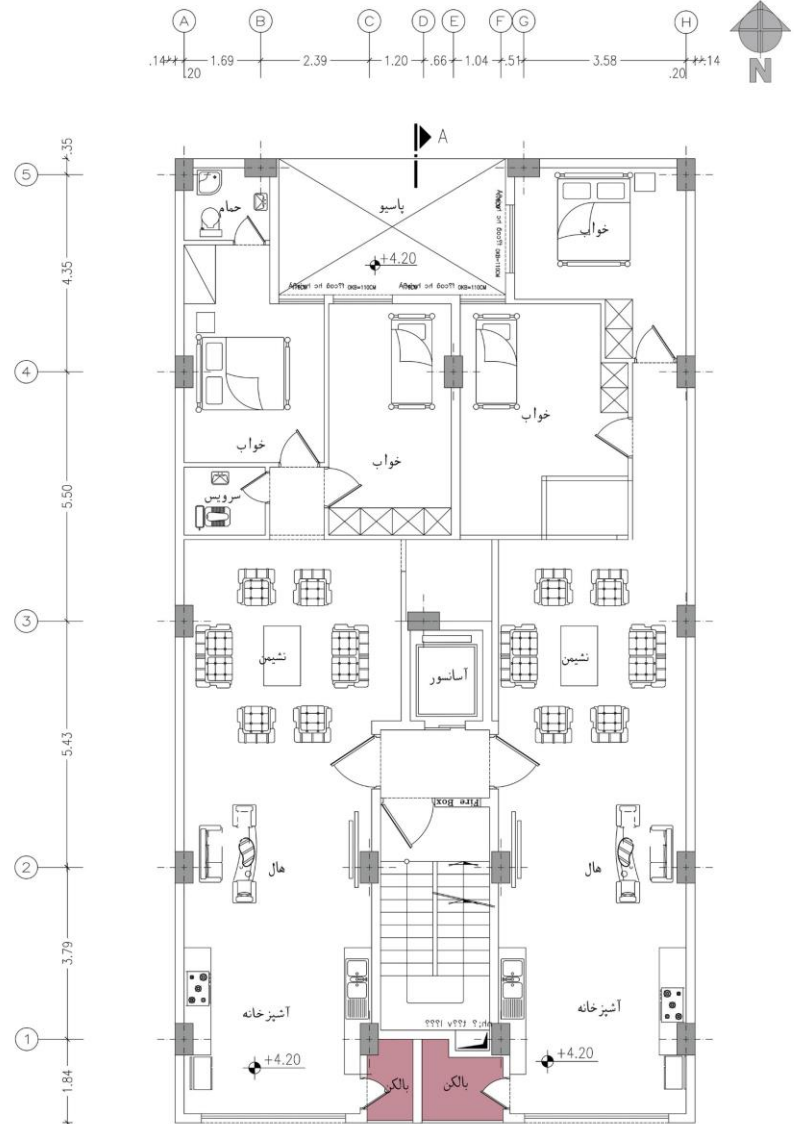
سنگ گرانیت مشکی

سنگ طوسی

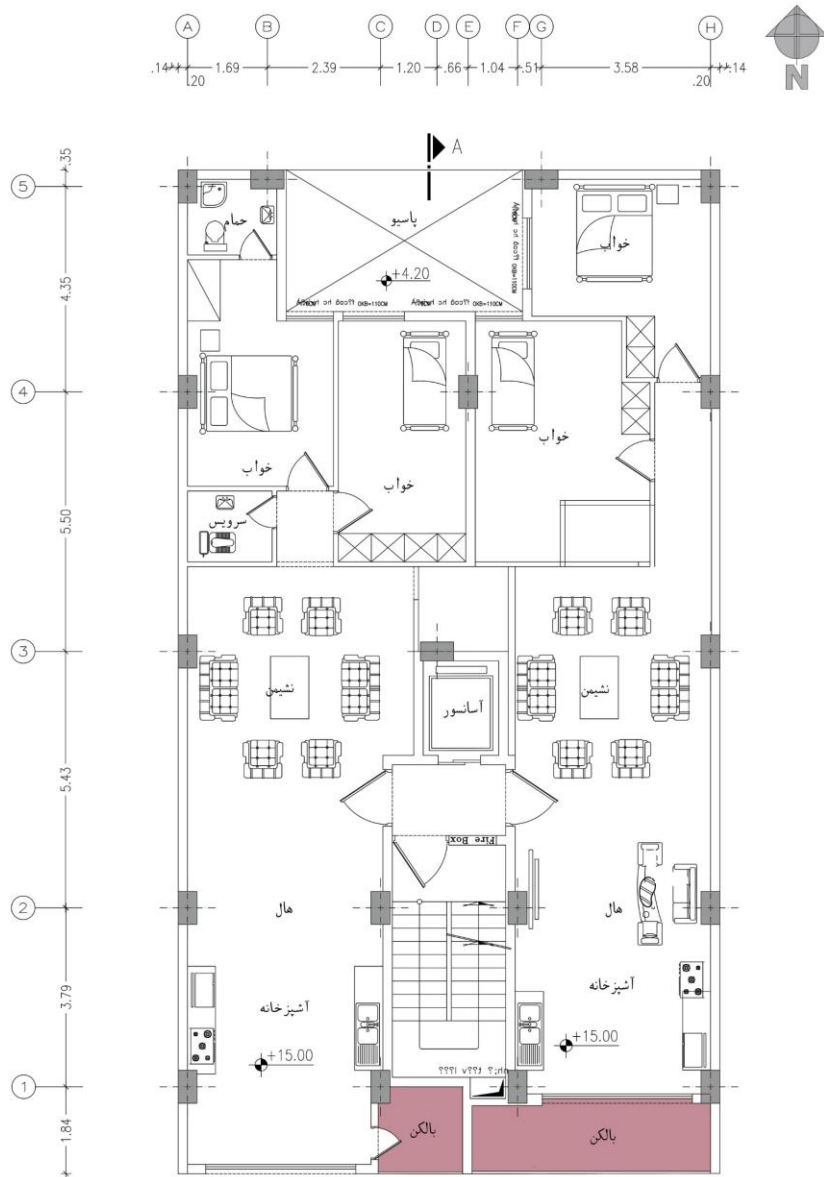
شیشه سکوریت



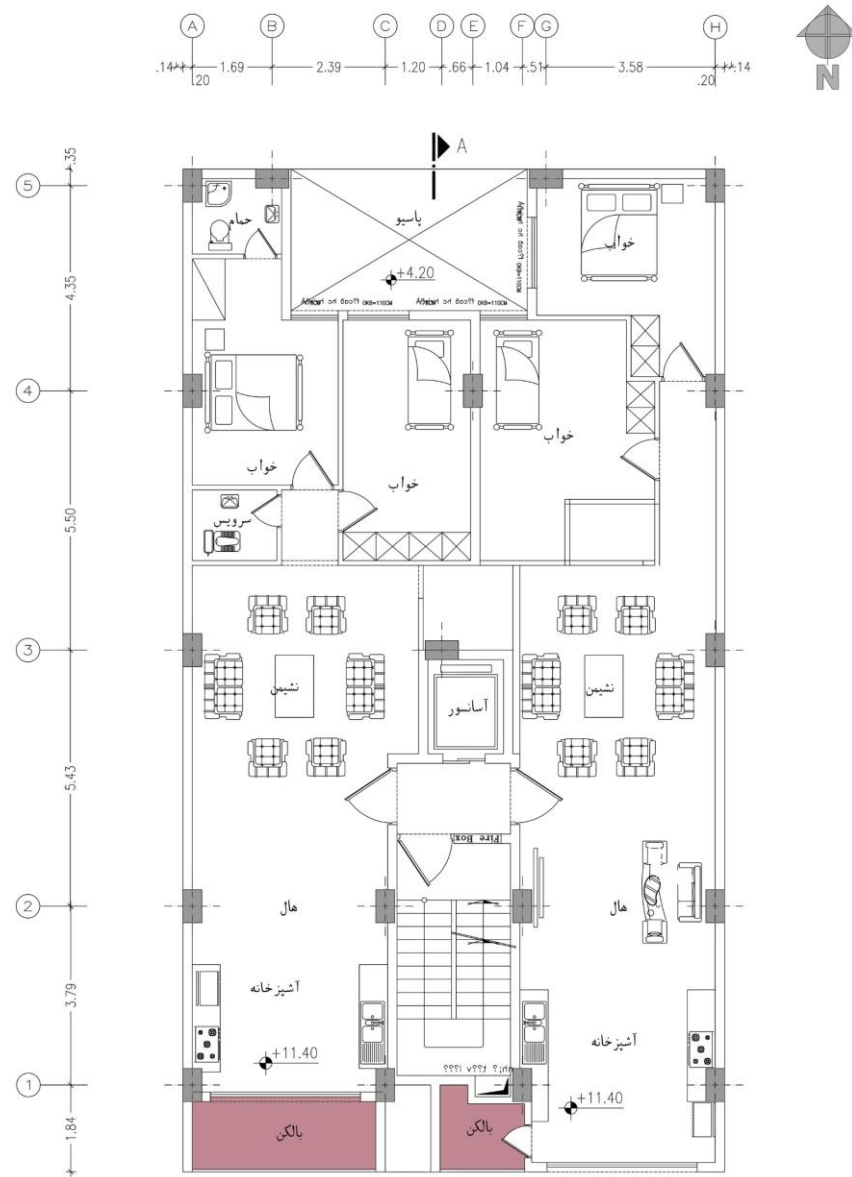
4/8
پلان طبقه دوم



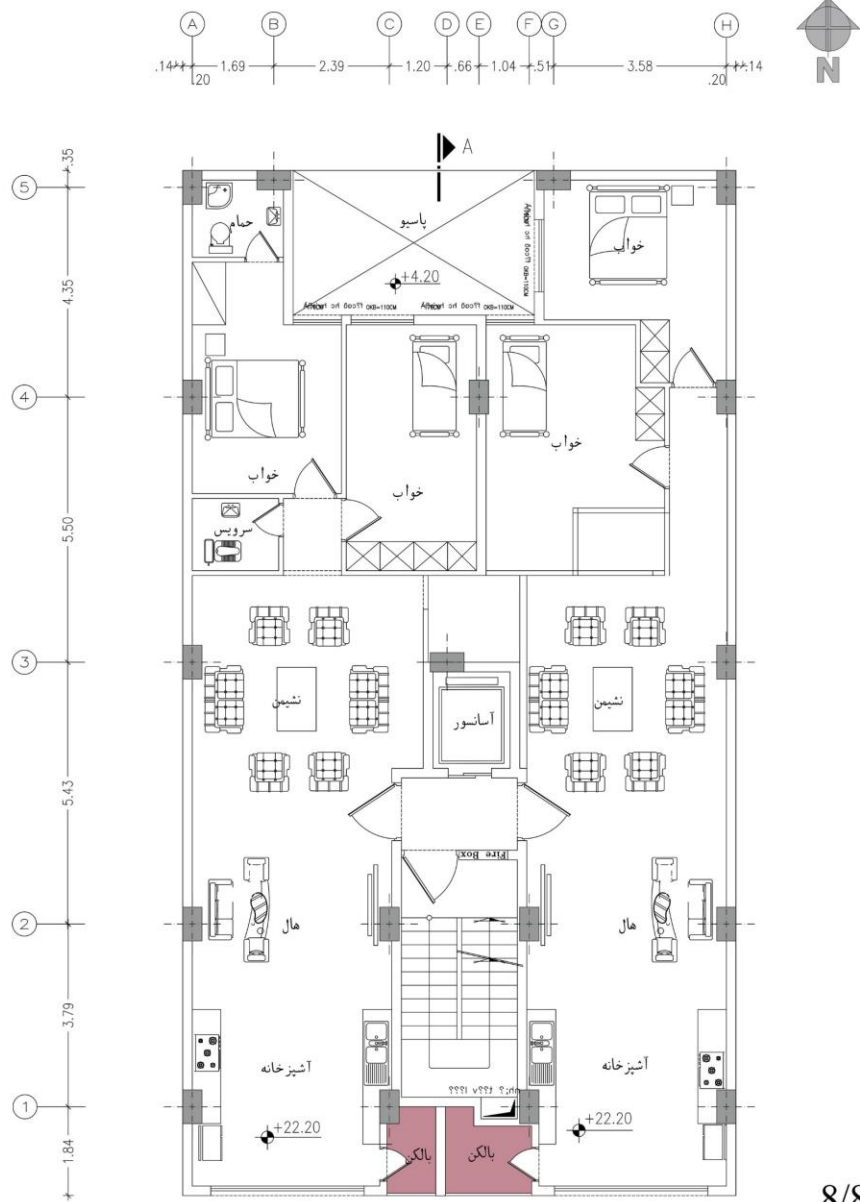
3/8
پلان طبقه اول



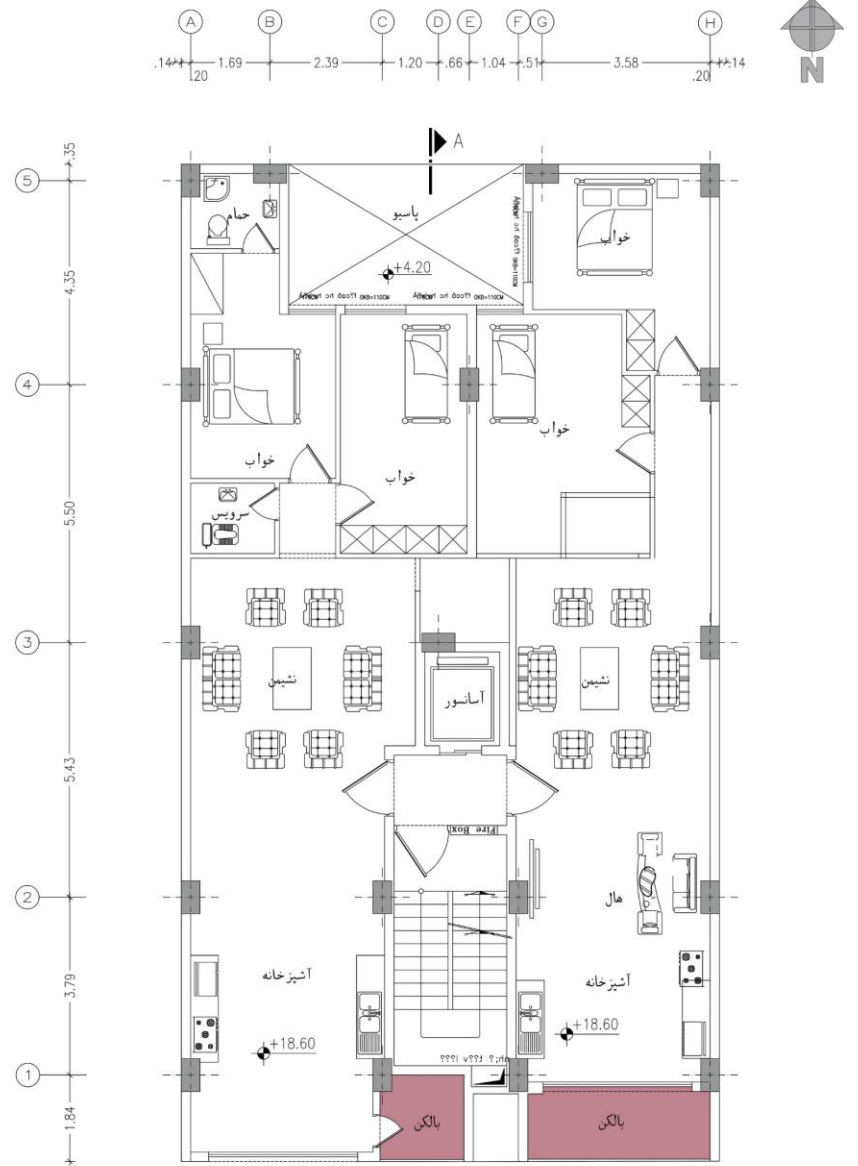
6/8
پلان طبقه چهارم



5/8
پلان طبقه سوم



8/8
پلان طبقه ششم



7/8
پلان طبقه پنجم