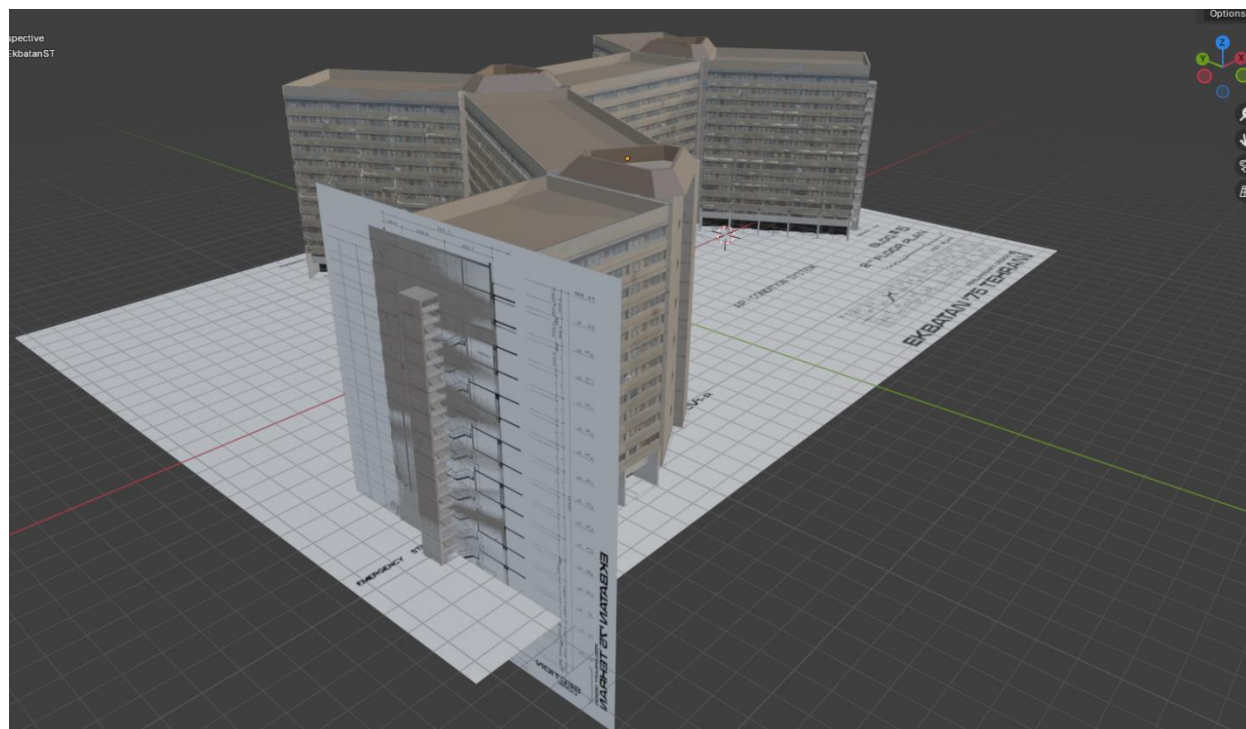


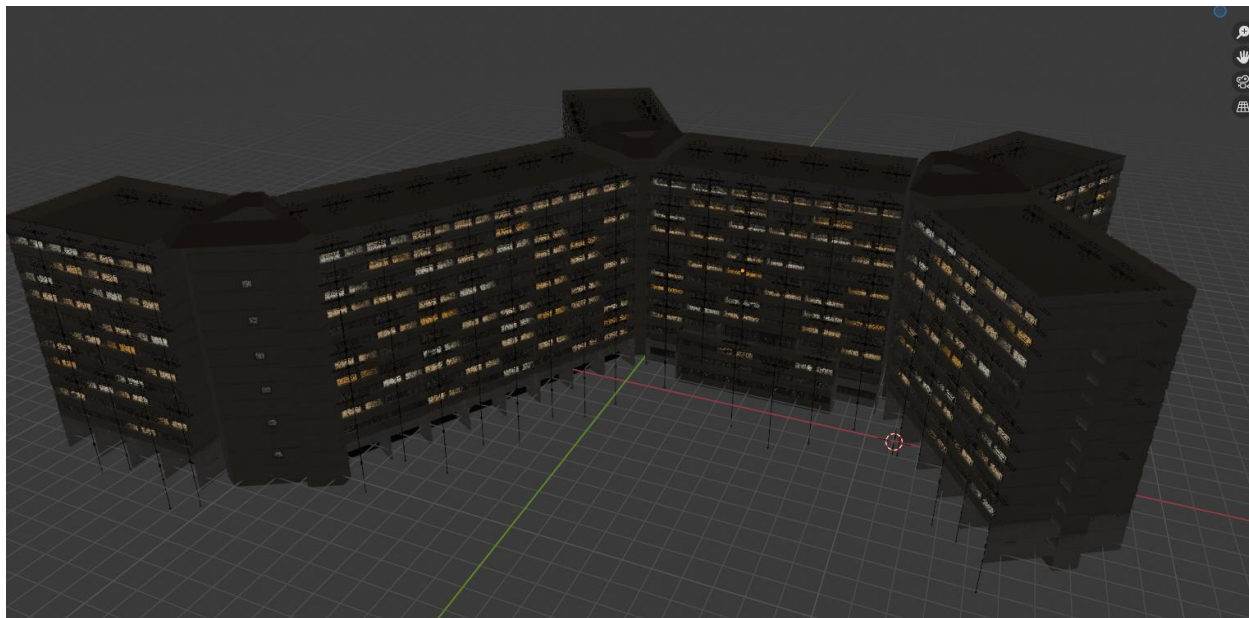
به نام خدا

مسابقه طراحی سه بعدی شهرک اکباتان، طرح تو طرح

با عرض سلام، تصاویری که ارسال کردم حاصل دو روز کار هست، متأسفانه به علت دیر پیوستن به مسابقه جزییاتی مانند محیط زمین، cubemap و نور ساختمان در شب، و قسمت داخلی رو نرسیدم که بسازم. هرچند در صورت نیاز در آینده ساختن آنها امکان پذیر هست.

برای ساخت این پروژه ابتدا با کمک پلان های دریافت شده شکل سه بعدی ساختمان رو در بلندر طراحی کردم





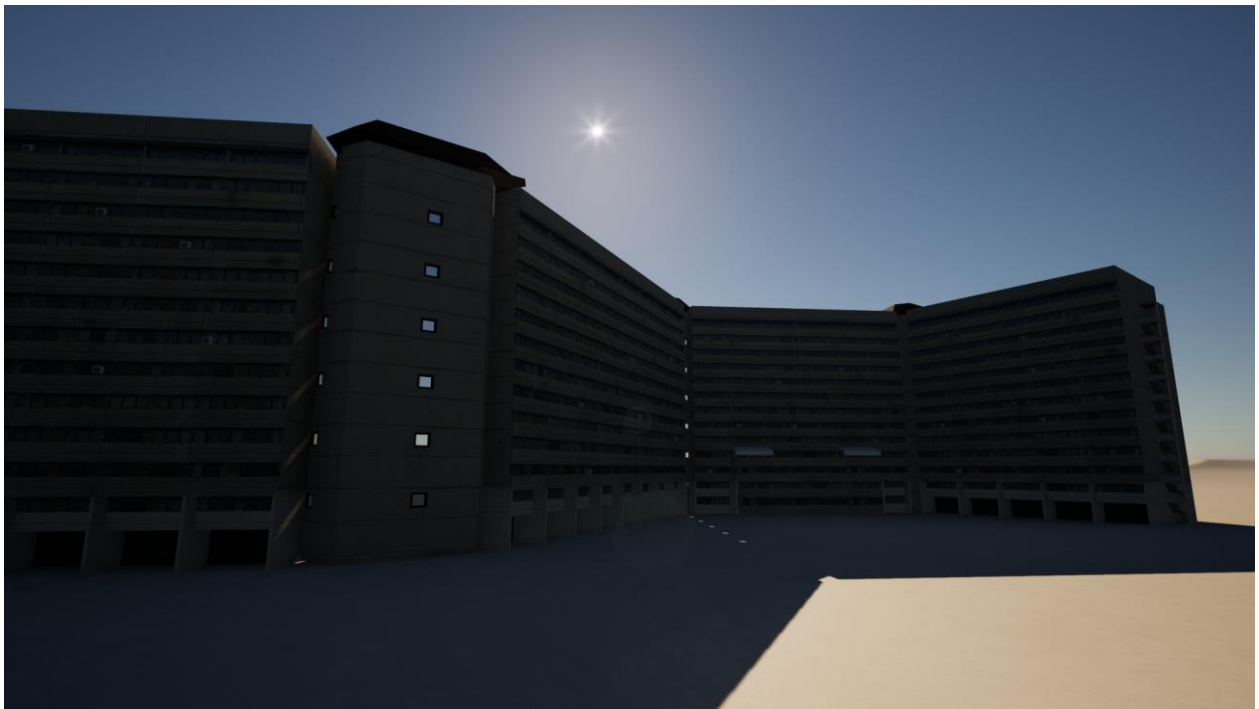
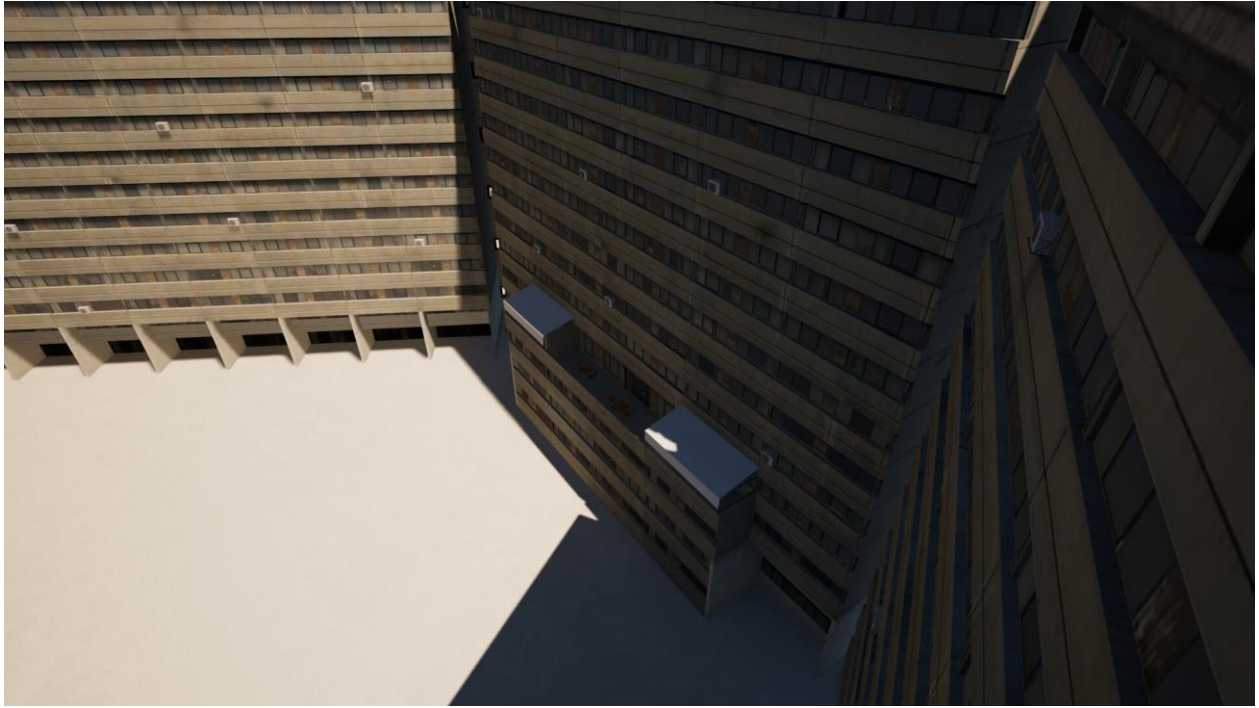
سپس در سابستنس پینتر و فتوشاپ تکسچر های آن را با استفاده از عکس های واقعی درست کردم.

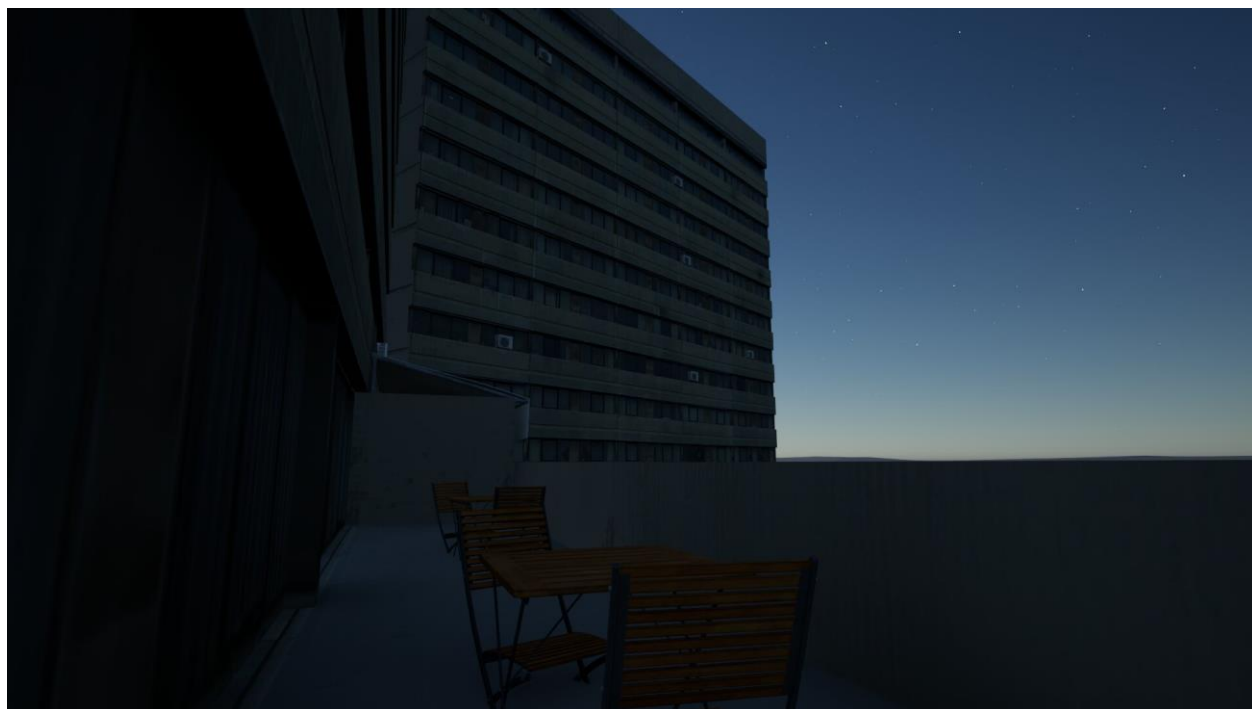


و در نهایت با استفاده از آنریل انجین و توینموشن رندر گرفتیم.









با آرزوی بهترین ها.